

2020년 전북VR·AR제작거점센터 전문인력양성과정 여름특강 3기 교육생 모집

1 교육개요

- 교육명 : Unity를 활용한 VR·AR 전문인력양성교육
- 교육기간 : 2020. 08. 03. ~ 08. 28. / 매주 월~금요일 09:00~18:00 (총8시간)
- 교육장소 : 전북VR·AR제작거점센터 7층 교육실 (전주시 덕진구 백제대로 816)
- 교육내용 : Unity 이론 및 실습, Mistika를 활용한 VR마스터링, 포트폴리오 제작 등
- 교육대상 : 해당 교육과정에 참여하고 싶은 사람 누구나
- 교육인원 : 15명
- 교육비 : 무료
- 선발기준 : 참가신청서 서류심사
 - ※ 우대조건 : 1. 지원접수가 빠른 순으로 심사 시 가산점 부여
 - 2. 전주시 또는 전라북도 내 거주자

2 신청안내

- 신청방법 : 홈페이지(www.jvar.kr) 로그인 > 교육안내 > 교육프로그램 > '상세보기'
> 참가 신청서 다운로드하여 작성 후 '신청하기' 에서 접수
(*작성한 참가 신청서는 '신청하기' 의 첨부파일로 첨부)
- 접수기간 : 2020. 07. 13.(월) ~ 07. 29.(수)
- 문의처 : 소은영 매니저 ☎ 063-247-0950 / E-mail jvar@sgo.kr
- 기타 : 제출된 내용은 타 용도로 사용하지 않음

3

교육내용(안)

※ 본 내용은 교육진행 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

주과목	교육과목	세부내용
Unity를 활용한 VR/AR 전문 인력 양성 교육	Unity 기능 소개 및 실습	<ul style="list-style-type: none"> • 유니티 시작 : 설치, 가입, 학습 튜토리얼 • 유니티 기본 동작 : 에셋, 메인창, 게임플레이, 에디터 기능 • 임포트: 모델, 아바타, 애니메이션 • 2D : 스프라이트, 타일맵, 2D 물리 • 카메라, 셰이더, 파티클, 시각 효과, 에쉬, 텍스처, 렌더링, • 스카이 박스 기능 소개 • 오디오 클립, 리스너, 믹서, 필터 기능 소개 • 3D 물리 : 콜라이더, 캐릭터 컨트롤러, 캐릭터 조인트, 리지드바디, 물리 머터리얼 • 스크립팅: 변수, 인스펙터, 컴포넌트 제어, 이벤트, 시간 및 프레임 • 스크립팅: 코루틴, 네임스페이스, 속성, 컴파일, 콘솔창, 로그파일, C#컴파일러 • 애니메이션: 애니메이션 클립, 애니메이터 컨트롤러 UI 및 내비게이션 : 캔버스, 레이아웃, 비주얼, 상호작용, • 리치텍스트, 내비메쉬 에이전트
	VR	<ul style="list-style-type: none"> • XR SDK : VR, AR, XR, MR • Google VR : 카드보드, 데이드림 • Vuforia : 이미지 타겟, 타겟 데이터베이스 • WMR : 홀로렌즈, 매직리프 원 • XR 입력 : 데이드림 컨트롤러
	VR 프로젝트 포트폴리오 제작	<ul style="list-style-type: none"> • 360 동영상 활용 : 비디오 플레이, 마우스 제스처, 버튼 UI, VR 출력, XR 컨트롤러 • 마스터링 된 360VR 영상을 바탕으로 한 전북 지역의 다양한 명소를 인터랙티브 360 동영상으로 소개 • VR 에듀케이션 앱 : 인터랙티브 요소 (Gaze, 컨트롤러 등)를 이용한 학습용 VR 360 앱 제작
	360VR 마스터링	<ul style="list-style-type: none"> • 스티칭을 위한 MistikaVR Interface 소개 • Preset을 이용한 원클릭VR 스티칭 소개 • 원클릭Color 매칭 / Audio Sync 기능 소개 • align / position 보정 기능 소개 • 완벽한 Edge 처리를 위한 Optical Flow 소개 • Edge Point를 이용한 스티칭Edge 보정 • 프로젝트 세팅 방법 소개 • 미디어 브라우저, 파일 관리 및 입출력 과정 소개 • 작업 환경 및 메뉴 소개 • 마스터링을 위한 EDIT 기능들 소개 및 실습 • 색보정 기본 이론 및 기능 소개 • 1차 색보정 과정 익히기 • 360VR을 위한 페인팅 툴 소개
	AR	<ul style="list-style-type: none"> • Vuforia SDK 설치 : Vuforia Sample Core 이미지 타겟, 모델 타겟, 그라운드 플랜 등

		<ul style="list-style-type: none"> • Android SDK 설치 : 빌드 및 스마트폰 설치 • 피카츄 작품 제작 <ul style="list-style-type: none"> - Vuforia 라이선스키 발급 - 타겟 등록 및 DB 임포트,- 트래킹 소리재생 스크립트 코딩 - 빌보드 스크립트 코딩 • ARCore SDK 설치 <ul style="list-style-type: none"> - ARCore Examples 실습 - 증강이미지, 클라우드앵커, 컴퓨터비전, 안면인식, ARFace - FaceMesh설정, 텍스처 추가 - 3D모델 임포트, 필터 선택 버튼 스크립트 코딩 - Android APK 빌드 및 스마트폰 설치 • AR Foundation SDK 설치 <ul style="list-style-type: none"> - AR kit Sample 실습 - 페이스 트래킹, 이미지 트래킹, 오브젝트 트래킹 • 이미지 트래킹 작품 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 작품 제작 / 크로스 플랫폼(iOS, Android) 빌드
	MR	<ul style="list-style-type: none"> • 매직리프 원 실습 <ul style="list-style-type: none"> - Lumin OS SDK 설치 - Creator Portal 계정 생성 - Magic Leap SDK, 패키지 설치 - 튜토리얼 실습(메시, 제스처, MR 등) - MPK 빌드 및 스마트 글라스 실행
	AR 프로젝트 포트폴리오 제작	<ul style="list-style-type: none"> • 마스터링 된 360VR 영상을 바탕으로 한 전북 지역의 다양한 명소를 인터랙티브 360 동영상으로 소개 • AR 에듀케이션 앱 : 인터랙티브 요소 (트래킹, 터치)를 이용한 학습용 AR 앱 제작

참고 향후 교육 안내(안)

※ 본 내용과 일정은 변경될 수 있으며, 모든 교육공고 및 모집은 전북VR·AR제작거점센터 홈페이지를 통해 진행됩니다.

○ 방학특강

교육명	모집기간	강의기간	교육인원	교육내용
<방학특강4기> 시네마VR 제작 전문인력양성교육	7월 13일~8월 7일	8월 10일~9월 4일 (매주 월~금 9:00~18:00)	15	VR영상촬영(Insta360 Pro2,8K RED VR) Mistika VR, Boutique 활용 포트폴리오 제작

○ 심화과정

교육명	모집기간	강의기간	교육인원	교육내용
DJI 드론 전문 교육	8월 말 예정	9월 2일(10:00~17:00)	3	DJI 드론 이론 및 실습
8K RED 360VR 전문 촬영 교육	8월 말 예정	9월 3일~9월 4일 (목, 금 10:00~17:00)	10	8K RED VR 카메라 이론 및 실습
VR.AR 전문 기술 세미나	8월 말 예정	9월 9일 (14:00~17:00)	20	실제 비즈니스 구축사례를 통해 살펴보는 VR/AR 기술 세미나
360VR 콘텐츠 제작 프로젝트 멘토링 과정	8월 10일~8월 28일	9월 7일~9월 25일 (매주 월~금 10:00~18:00)	12	프로젝트 기획 및 콘티 작성 / 360VR촬영 / VR스티칭 및 마스터링
Unity를 활용한 콘텐츠 제작 멘토링 과정	9월 21일~10월 2일	10월 12일~10월 30일 (매주 월~금 10:00~18:00)	12	프로젝트 기획 및 콘티 작성 / Unity 콘텐츠 제작
DJI 드론 전문 교육	9월 말 예정	10월 17 (10:00~18:00)	3	DJI 드론 이론 및 실습
SGO 인증 트레이너 양성 과정	10월 중순 예정	11월 2일~11월 6일 (월~금 10:00~17:00)	10	Mistika VR 및 Boutique 심화과정

○ 특화과정_농업ICT분야

교육명	모집기간	강의기간	교육인원	교육내용
농업ICT AR 콘텐츠 제작 기본 교육	8월 17일~9월 4일	9월 14일~9월 17일 (월~목 18:30~21:30)	12	스마트팜의 원리 / 아두이노 기반 IoT 실습 등
농업ICT AR 콘텐츠 제작 전문 교육	9월 28일~10월 16일	10월 26일~10월 29일 (월~목 18:30~21:30)	12	스마트팜의 원리 / 아두이노 기반 IoT 실습 등