

2020년 전북VR·AR제작거점센터 전문인력양성과정 여름특강 4기 교육생 모집

1 교육개요

- 교육명 : 360VR 시네마 영상제작 및 마스터링 전문인력양성교육
- 교육기간 : 2020. 08. 10. ~ 08. 07. / 매주 월~금요일 09:00~18:00 (총8시간)
- 교육장소 : 전북VR·AR제작거점센터 8층 교육실 (전주시 덕진구 백제대로 816)
- 교육내용 : VR촬영(8K RED VR), Mistika 마스터링 등
- 교육대상 : 해당 교육과정에 참여하고 싶은 사람 누구나
- 교육인원 : 15명
- 교육비 : 무료
- 선발기준 : 참가신청서 서류심사
 - ※ 우대조건 : 1. 지원접수가 빠른 순으로 심사 시 가산점 부여
 - 2. 전주시 또는 전라북도 내 거주자

2 신청안내

- 신청방법 : 홈페이지(www.jvar.kr) 로그인 > 교육안내 > 교육프로그램 > '상세보기'
> 참가 신청서 다운로드하여 작성 후 '신청하기' 에서 접수
(*작성한 참가 신청서는 '신청하기' 의 첨부파일로 첨부)
- 접수기간 : 2020. 07. 13.(월) ~ 08. 07.(금)
- 문의처 : 소은영 매니저 ☎ 063-247-0950 / E-mail jvar@sgo.kr
- 기타 : 제출된 내용은 타 용도로 사용하지 않음

3

교육내용(안)

※ 본 내용은 교육진행 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

주과목	교육과목	세부내용
360VR 시네마 영상 제작 및 마스터링 전문 인력 양성 교육	360VR 이해 및 VR카메라 소개	<ul style="list-style-type: none"> • 360 VR의 정의 및 기본 원리 • 360 VR 의 여러 작품들 • 360 VR 제작 워크플로우 소개 • 촬영 실습을 위한 기획안 작성 • VR 콘텐츠 촬영 개요 소개 • VR 콘텐츠 제작을 위한 장비 및 사용법 소개 <ul style="list-style-type: none"> - Insta360 pro VR 카메라 장비 세팅 교육 • RED HELIUM CAMERA <ul style="list-style-type: none"> - RED CAMERA 특징 - 3R(Resolution / RAW / REDCODE) - IPP2(Image Processing Pipeline2)의 이해 • VR 렌즈 & VR 리그 <ul style="list-style-type: none"> - Entaniya 렌즈 특징 - VR 리그 특징 • RED HELIUM CAMERA & VR렌즈 & VR리그 <ul style="list-style-type: none"> - 카메라/렌즈/리그 세팅 및 실제 촬영 실습
	360VR 시네마 스티칭을 위한 MistikaVR 툴소개	<ul style="list-style-type: none"> • 스티칭을 위한 MistikaVR Interface 소개 • Preset을 이용한 원클릭 VR 스티칭 소개 • 원클릭 Color 매칭 / Audio Sync 기능 소개 • align / position 보정 기능 소개 • 완벽한 Edge 처리를 위한 Optical Flow 소개 • Edge Point를 이용한 스티칭 Edge 보정 • S3D 스티칭 및 보정 기능 소개 • 촬영본 스티칭 작업 실습
	360VR 시네마 마스터링을 위한 Mistika Boutique 툴소개	<ul style="list-style-type: none"> • MistikaBoutique 인터페이스 소개 • 프로젝트 세팅 방법 소개 • 미디어 브라우저 , 파일 관리 및 입출력 과정 소개 • 작업 환경 및 메뉴 소개 • 편집을 위한 미스티카 작업 환경 소개 • 마스터링을 위한 EDIT 기능들 소개 및 실습 <ul style="list-style-type: none"> • (Cut / Trimming / Transition / Mark) • 정교한 편집을 위한 편집 기능 소개 및 실습 <ul style="list-style-type: none"> • (Align / Time Stretch / Time Key Edit) • 색보정 이론 소개 • RED RAW Parameters 기능 소개 • Log Color Management 소개 • Unicolor 메뉴를 이용한 Color Conversion 과정 소개 • 색보정 기능 및 인터페이스 소개 • 사례를 이용한 색보정 과정 이해 • 1차 색보정 과정 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - Black White point Level / Balance - Lift / Gamma / Gain를 이용한 색보정 실습 • 2차 색보정 과정 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - Shape / Tracking 색보정 실습 • 편집 완료된 원본 컷들 색보정 마스터링 실습

	360VR 시네마 포트 폴리오 제작 및 시사회	<ul style="list-style-type: none"> • 촬영본을 이용한 360VR 포트폴리오 제작 • Igloo VR Dome 스크린 소개 / 포트폴리오 완성작품 시사회
--	------------------------------------	--

참고 **향후 교육 안내(안)**

※ 본 내용과 일정은 변경될 수 있으며, 모든 교육공고 및 모집은 전북VR·AR제작거점센터 홈페이지를 통해 진행됩니다.

○ 심화과정

교육명	모집기간	강의기간	교육인원	교육내용
DJI 드론 전문 교육	8월 말 예정	9월 2일(10:00~17:00)	3	DJI 드론 이론 및 실습
8K RED 360VR 전문 촬영 교육	8월 말 예정	9월 3일~9월 4일 (목, 금 10:00~17:00)	10	8K RED VR 카메라 이론 및 실습
VR.AR 전문 기술 세미나	8월 말 예정	9월 9일 (14:00~17:00)	20	실제 비즈니스 구축사례를 통해 살펴보는 VR/AR 기술 세미나
360VR 콘텐츠 제작 프로젝트 멘토링 과정	8월 10일~8월 28일	9월 7일~9월 25일 (매주 월~금 10:00~18:00)	12	프로젝트 기획 및 콘티 작성 / 360VR촬영 / VR스티칭 및 마스터링
Unity를 활용한 콘텐츠 제작 멘토링 과정	9월 21일~10월 2일	10월 12일~10월 30일 (매주 월~금 10:00~18:00)	12	프로젝트 기획 및 콘티 작성 / Unity 콘텐츠 제작
DJI 드론 전문 교육	9월 말 예정	10월 17 (10:00~18:00)	3	DJI 드론 이론 및 실습
SGO 인증 트레이너 양성 과정	10월 중순 예정	11월 2일~11월 6일 (월~금 10:00~17:00)	10	Mistika VR 및 Boutique 심화과정

○ 특화과정_농업ICT분야

교육명	모집기간	강의기간	교육인원	교육내용
농업ICT AR 콘텐츠 제작 기본 교육	8월 17일~9월 4일	9월 14일~9월 17일 (월~목 18:30~21:30)	12	스마트팜의 원리 / 아두이노 기반 IoT 실습 등
농업ICT AR 콘텐츠 제작 전문 교육	9월 28일~10월 16일	10월 26일~10월 29일 (월~목 18:30~21:30)	12	스마트팜의 원리 / 아두이노 기반 IoT 실습 등