

## 2020 게임콘텐츠 고도화지원 사업공고

(재)전라북도문화콘텐츠산업진흥원은 「2020게임콘텐츠 고도화지원 사업」을 아래와 같이 시행하오니 많은 참여를 바랍니다.

### □ 사업목적

- 게임기업의 기술·사업화 지원을 통한 보유 콘텐츠 확산 및 게임 콘텐츠 시장 활성화 도모
- 도내기업의 역량강화지원을 통한 국내외 판로확보 및 지역콘텐츠 산업 강화 지원

### □ 지원내용

- 협약기간: 협약일로부터 ~ 2020.11.30.까지
- 지원규모: 5개 과제 내외(과제 당 지원금 최대 50,000천원 이내 지원)
- 지원대상
  - 고도화가 필요한 게임콘텐츠(상용화 직전 또는 완료)를 보유하고 있는 도내기업
  - ※ 상용화 완료된 콘텐츠의 경우, 관련 증빙 자료 제출 필수(ex 스토어 등록 스크린샷, 게임물등록관련 자료 등)
  - 사업자등록증 내 업태 또는 종목에 ‘게임’ 관련 내용 포함
  - 신청일 현재 사업장 소재지가 ‘전라북도’에 6개월 이상 등록된 기업
- 지원분야

구분	지원분야	지원내용	비고
제작 및 서비스 지원	제작지원	○ 게임고도화제작을 위한 개발 인건비 지원	
	로컬라이징	○ 해외시장 진출용 콘텐츠 현지화 지원(번역, 언어현지화 등)	
	리소스지원	○ 게임그래픽, 게임사운드 등 리소스 제작 외주 지원	

- ※ 본 사업은 예산 범위 내에서 지원분야별 **중복 지원 불가**
- ※ 상기 지원분야 및 2020년도 상용화 지원사업 **중복 지원 불가**
- ※ 상기 지원분야 이외에 선정기업과의 협상을 통하여 지원분야 조정 가능
- ※ 서비스지원 분야(로컬라이징, 리소스지원)의 경우 국내 상위 업체를 통한 **위탁 운영만 가능**

### □ 지원조건

#### ○ 신청자격

- 국내외 시장진출 및 서비스 이상의 완성도를 갖춘 도내기업으로 게임을 개발 중이거나 개발 하고자 하는 개인사업자 또는 법인사업자(도외기업은 참여기관으로만 참여 가능)
- 신청일 현재 주관기관 또는 참여기관이 중소기업기본법 제2조에 따른 중소기업인 경우
- 신청일 현재 동일한 과제로(과제 목표와 산출물이 동일한 경우) 전담기관의 지원사업에 기 선정되어 지원금을 직접 교부받지 않은 경우
- 신청일 또는 이후 현재 국세 또는 지방세 체납사실이 없는 경우(주관기관, 참여기관 모두 해당)
- 보조사업 수행 등의 배제 결정을 받지 않은 주관기관과 참여기관, 대표자 및 책임자, 또는 보조금 수급의 제한을 받지 않은 보조금수령자
- 문화체육관광부장관 등 중앙행정관서의 장으로부터 참여제한 조치를 받지 않은 주관기관 및 참여기관, 대표자 및 책임자
- 우리원 상임 임원이 부임 직전에 재직했던 기관 또는 기업이 아닌 경우
- 신청일 현재 사업자(주관기관 또는 참여기관)가 콘텐츠지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액(지원사업 정산결과에 따라 사업자가 전담기관에 납부하여야하는 금액) 및 기술료를 체납(매출조사 거부, 회피 등 포함)하고 있지 않은 경우
- 그 외 지원사업 참여제한 체크리스트 항목에 다른 제한사항에 해당하지 않는 주관기관의 대표자 및 책임자(사업안내서 참조)

#### ※ 제제대상

- 전라북도 지역에 지사 설립 후, 6개월 이내 기업
- 신청일 현재 주관기관 또는 참여기관이 한국콘텐츠진흥원 및 우리원을 포함한 타 글로벌게임센터 지원사업(게임분야)에서 **지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제 총 2개 과제 이상**(연구개발 사업 제외)이거나 **최근 3개년간 10억 원 이상의 과제를 수행한 경우**
  - 지원금이 5,000만 원 이하인 경우는 과제 수에서 제외
  - 신청일 현재 주관기관 또는 참여기관이 한국콘텐츠진흥원 및 우리원의 콘텐츠지원사업(게임분야)을 수행하지 않고 있거나, 1개 사업을 수행하는 경우에는 신청가능 [현재 2개 사업을 수행중인 업체는 지원 불가]
- 신청일 현재 전담기관(우리원)에서 **최근 3개년 간 1.5억 원 이상의 과제를 연속으로 수행하거나, 최근 2개년 간 지원받은 누적금액이 6억 원을 초과한 경우**
  - 지원금이라 함은 진흥원이 직접 지원한 보조금에 한함

○ 신청 유의사항

- **과제개발기간: 협약일로부터 2020.11.30.까지**
  - 모든 과제는 협약기간인 2020년 11월 30일까지 개발을 완료하여야 함
  - 협약이 종료되는 2020년 11월에는 **고도화를 통한 콘텐츠의 명확한 결과물을 제출**하여야 하며, 결과평가에서 **고도화 전/후의 명확한 차이를 제시 필요**
  - **사업종료 후 2개월 이내, 콘텐츠 스토어 등록 완료 또는 고도화 버전 업데이트 필수**
    - ※ 단, 기 상용화된 콘텐츠 고도화 지원 시, 고도화 버전 등록 전/후 실적 제출(이용자 증가 / 매출액 증가 등) 필수
    - ※ 상기 조건을 만족하지 못할 경우, 전액 환수 등 제재조치를 받을 수 있음
- **사업신청**
  - 주관기관 단독수행 해야 함(컨소시엄 불가)
- **사업비편성 및 집행**
  - 기업 자부담금 매칭 불가능
  - 사업비는 협약기간내의 사용분만 인정되어 소급적용이 불가하며, 예산심의평가를 통해 조정될 수 있음
- **신규고용**
  - 신규인력 고용은 선택사항임
    - ※ 해당 사업비로 신규인력 고용 시, 우리원 타 지원사업과 중복 불가(추후 부당한 인력 편성 발견 시, 해당 인력에 대한 인건비 환수 조치 예정)
- **이행보증보험 제출[이행보증기간: 사업종료일(11월) 기준 + 6개월 추가 책정]**
  - 확정된 지원금에 대하여 이행(지급)보증보험 제출 시 지원금이 지급
    - 이행(지급)보증보험 발급시 수수료(보증료 혹은 보험료)와 별도로 신용등급에 따라 현금 담보가 발생할 수 있음
  - 최종 선정 발표 이후 주관기관이 정한 기간 내 이행(지급)보증보험을 제출하지 못할 경우 선정이 취소될 수 있음
- **기타사항**
  - 주관기관은 신청일 이후 4대보험 및 인건비 체납사실이 있거나 인건비 체납 및 미지급과 관련하여 진행 중인 소송이 있는 경우 지원이 불가능함
  - 협약 이후 1차 지원금 지급 전 필요에 따라 현장점검 진행 예정. 제출한 서류가 허위로 판명될 시 지원금 환수 등의 제재조치가 있을 수 있음
    - ※ 제작지원과 별개로 주관기관(과제 신청 기업)은 사업 결과물에 대하여 향후 2년간 추진 경과 보고 의무가 있으며, 결과물의 운영 및 관리 책임은 전적으로 주관기관(과제 신청 기업)에게 있음

□ **기술료 징수 [전담 및 납부기관: 한국콘텐츠진흥원]**

- 한국콘텐츠진흥원 관리규칙 제33조 의거: 주관기관·참여기관의 수익이 발생한 경우, 지원금액의 15%(중소기업의 경우 5%)를 한도로 매년 발생매출의 10%(중소기업의 경우 5%) 하되, 협약사업기간 종료일 다음연도부터 2년 이내의 기간 동안 1년 단위로 전연도의 매출 자료를 포함한 성과보고서를 당해연도 4월말까지 제출하고, 확정된 기술료를 한국콘텐츠진흥원이 정한 때에 납부하여야 함

□ 신청서 접수

- 공고기간 : 2020. 8. 20.(목) ~ 8. 28.(금) 15:00까지 / **각 접수기간별 제출시간 엄수**
  - 1차 접수기간: 2020.8.20.(목) ~ 2020.8.28.(금) 15:00까지
  - 2차 접수기간: 2020.9.1.(화) ~ 2020.9.10.(목) 15:00까지
  - 3차 접수기간: 2020.9.11.(금) ~ 2020.9.21.(월) 15:00까지
    - ※ 1~3차 접수기간 순으로 지원규모(5개 과제) 이상 접수 시, 사업공고 마감 예정
    - ※ 1차 접수기간 내 지원규모 미만 시, 2차, 3차 과제접수 별도 공지 없이 자동 진행
- 신청방법: 과제신청서 서면 및 전자파일 오프라인 직접제출

오프라인 접수  
(신청서 서면 제출)

- 「제출서류 폴더트리」순서별로 편철하여 서면 제출 후, 전자파일 제출(USB 또는 e-mail)
- 3공 바인더, 좌철 제본 원칙 → **총 9부 제출(원본 1부 / 사본 8부)**
- 모든 서류는 백색 A4용지의 규격을 따르는 것을 원칙으로 함
- 제출된 서류는 우리 원의 요청이 없는 한 수정·삭제·대체될 수 없음

**※ 제출일시**

- 1차 접수기간: 2020.8.20.(목) ~ 2020.8.28.(월) 15:00까지
- 2차 접수기간: 2020.9.1.(화) ~ 2020.9.10.(목) 15:00까지
- 3차 접수기간: 2020.9.11.(금) ~ 2020.9.21.(월) 15:00까지 **(제출시간 엄수)**

**※ 제출장소:** (재)전라북도문화콘텐츠산업진흥원 2층[전라북도 전주시 덕진구 만성북로 21-26]

**※ 제출방법:** 방문접수(우편 및 택배 접수 불가) 후, 전자파일 제출(USB 또는 e-mail)

□ 문의처

- 사업문의: 문화콘텐츠사업팀 김진서 매니저  
(☎063-282-3762, jinseo9777@jccia.or.kr)

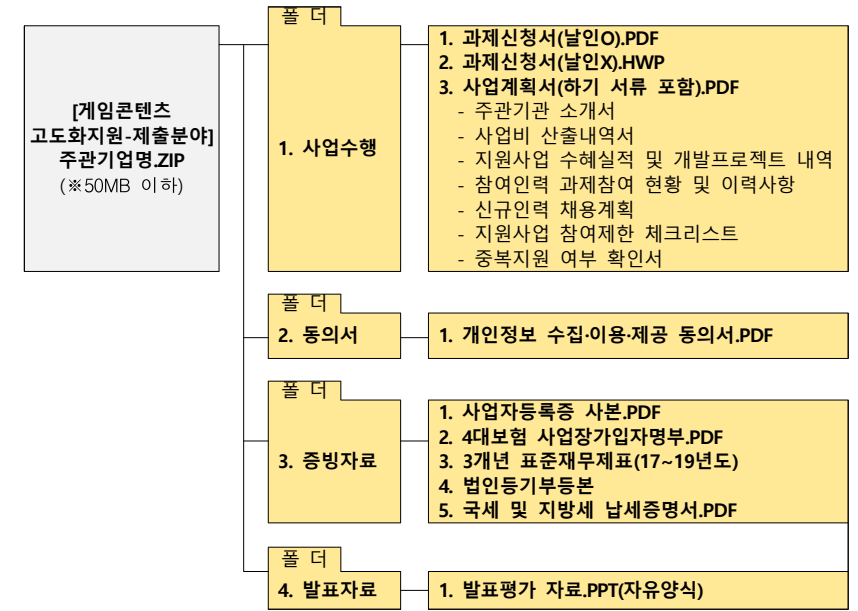
## □ 제출서류목록

구분	제출서류	유의사항
사업수행 서류	과제신청서	<ul style="list-style-type: none"> <li>과제신청서 및 사업계획서</li> <li>수행기관 소개서</li> <li>사업비 산출내역서</li> <li>지원사업 수혜실적 및 개발프로젝트 내역</li> <li>참여인력 과제참여 현황 및 이력사항</li> <li>신규인력 채용계획</li> <li>지원사업 참여제한 체크리스트</li> <li>중복지원 여부 확인서</li> </ul> ※ 9부(원본 1부, 사본 8부) 작성(PDF 및 HWP 모두 제출)
동의서	개인정보 수집·이용·제공 동의서	<ul style="list-style-type: none"> <li>참여인력의 자필서명 필수</li> </ul>
증빙자료	사업자등록증 사본	<ul style="list-style-type: none"> <li>최근 3개월 이내의 것</li> </ul>
	4대보험 사업장가입자명부	<ul style="list-style-type: none"> <li>최근 3개월 이내의 것</li> <li>자격취득일과 자격상실일이 나타난 것</li> </ul>
	3개년 표준재무제표	<ul style="list-style-type: none"> <li>17~19년도 표준재무제표</li> <li>19년도 표준재무제표 없을 시, 19년도 부가가치세표준 증명원 제출(단, 법적 결산신고 기간을 지키지 않아 표준재무제표가 나오지 않은 경우는 인정하지 않음. 전문 회계사 설의를 통한 회계검토 진행 시 확인 예정)</li> </ul> ※ 표준재무제표가 나오지 않는, 개인사업자의 경우 「17~19년도 소득금액증명원」, 「17~19년도 부가가치세 표준증명원」 제출
	법인등기부등본	<ul style="list-style-type: none"> <li>※ 개인사업자의 경우 해당사항 없음</li> </ul>
	국세 및 지방세 납세증명서	<ul style="list-style-type: none"> <li>증명서 유효기간이 사업신청일 기준 만료되지 않은 것</li> </ul>
발표자료	발표평가 자료	<ul style="list-style-type: none"> <li>자유양식 / 전자파일 제출</li> <li>선정평가 평가기준 고려하여 작성 요망</li> <li>평가 시, 상용화 직전 또는 완료된 실제 게임콘텐츠 실행 필수 (상용화 완료된 콘텐츠의 경우, 증빙 자료 포함)</li> </ul>

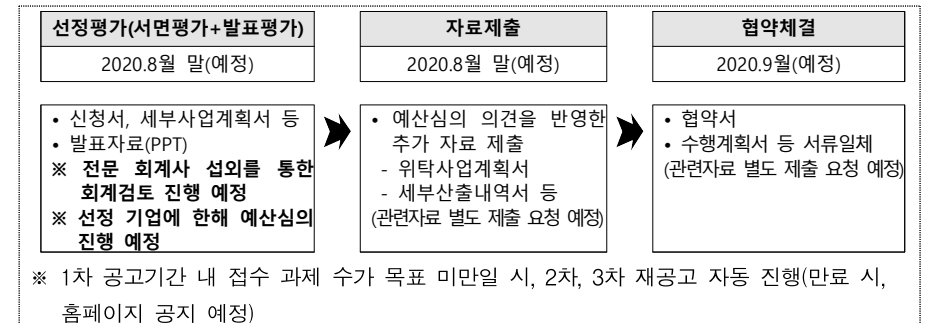
※ 누락된 서류, 파본에 대해서는 수정파일을 추가로 접수하지 않음(상기의 제출서류 미제출은 '과제 접수 탈락'의 사유가 될 수 있음)

## □ 서류제출방법

- 제출서류 제출방법
  - 모든 제출 서류는 PDF형식으로 스캔하여 제출
  - 모든 제출 서류를 1개의 파일로 압축(50MB이하)하여 제출
    - ※ 인감이 필요한 서류는 반드시 인감 날인 후 스캔하여 제출
    - ※ 누락된 파일은 추가 접수받지 않으며, 제출된 신청서는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없습니다.
  - 제출 압축파일명 : [2020 게임콘텐츠 고도화지원-제출분야명] 주관기업명.ZIP
  - 제출서류 폴더트리



## □ 선정절차



## □ 평가기준

※아래의 평가기준은 사업진행에 따라 일부 조정·변경될 수 있음

### ① 선정평가기준

#### ○ 선정평가(안)

구분	평가항목	평가내용	배점																				
정량 평가 (15)	재무안정성 (5)	<ul style="list-style-type: none"> <li>재무제표를 통한 기업의 재무안정성 평가</li> <li>□ 유동비율                             <table border="1"> <tr> <td>1.5점</td> <td>1점</td> <td>0.5점</td> <td>0점</td> <td>-0.5점</td> </tr> <tr> <td>300% 이상</td> <td>150% 이상 300% 미만</td> <td>100% 이상 150% 미만</td> <td>50% 이상 100% 미만</td> <td>50% 미만</td> </tr> </table> </li> <li>□ 부채비율                             <table border="1"> <tr> <td>1.5점</td> <td>1점</td> <td>0.5점</td> <td>0점</td> <td>-0.5점</td> </tr> <tr> <td>50% 미만</td> <td>50% 이상 100% 미만</td> <td>100% 이상 150% 미만</td> <td>150% 이상 300% 미만</td> <td>300% 이상</td> </tr> </table> </li> </ul> <p>※ 기본점수 2점 / 비율에 따른 가산제도 3점                      ※ 기타 재무안정성에 영향을 미치는 사항이 있을 시 추가 감점 또는 점수가 없을 수 있으며, 그 사항이 중대한 경우 결격 사유가 될 수 있음                      ※ 재무제표를 통한 유동비율과 부채비율을 알 수 없는 경우, 기본 점수 2점 부여를 기본으로 하되, 전문 회계사의 판단에 따라 추가 점수를 부여할 수 있음</p>	1.5점	1점	0.5점	0점	-0.5점	300% 이상	150% 이상 300% 미만	100% 이상 150% 미만	50% 이상 100% 미만	50% 미만	1.5점	1점	0.5점	0점	-0.5점	50% 미만	50% 이상 100% 미만	100% 이상 150% 미만	150% 이상 300% 미만	300% 이상	5
	1.5점	1점	0.5점	0점	-0.5점																		
300% 이상	150% 이상 300% 미만	100% 이상 150% 미만	50% 이상 100% 미만	50% 미만																			
1.5점	1점	0.5점	0점	-0.5점																			
50% 미만	50% 이상 100% 미만	100% 이상 150% 미만	150% 이상 300% 미만	300% 이상																			
사업신인도 (10)	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>\alpha</math>(건)=사업공고일 기준 2년 이내 한국콘텐츠진흥원 및 우리원 지원사업(게임분야) 수혜 건수</li> </ul> <p>※ 지원금이 5,000만원 이하인 경우는 과제 수에서 제외</p> <table border="1"> <tr> <td>구분</td> <td colspan="4">평가점수</td> </tr> <tr> <td></td> <td>10점</td> <td>7점</td> <td>4점</td> <td>2점</td> </tr> <tr> <td>수혜건수</td> <td><math>0 \leq \alpha \leq 1</math></td> <td><math>1 &lt; \alpha \leq 3</math></td> <td><math>3 &lt; \alpha \leq 5</math></td> <td><math>\alpha \geq 6</math></td> </tr> </table>	구분	평가점수					10점	7점	4점	2점	수혜건수	$0 \leq \alpha \leq 1$	$1 < \alpha \leq 3$	$3 < \alpha \leq 5$	$\alpha \geq 6$	10						
구분	평가점수																						
	10점	7점	4점	2점																			
수혜건수	$0 \leq \alpha \leq 1$	$1 < \alpha \leq 3$	$3 < \alpha \leq 5$	$\alpha \geq 6$																			
정성 평가 (85)	기획우수성 (25)	○ 본 사업의 취지와 개발 과제의 목적 및 적정성 일치 여부	5																				
		○ 사업계획의 구체성 및 목표달성 가능성	10																				
		○ 사업 기획안에 대한 추진전략 및 일정의 체계성	10																				
	콘텐츠 경쟁력 (15)	○ 콘텐츠의 고도화를 통한 사업활성화 전략의 타당성	5																				
		○ 고도화 콘텐츠의 차별성과 참신성	10																				
	수행능력 (20)	○ 주요 실적 및 성과, 프로젝트 내역을 통한 사업수행능력	10																				
		○ 성공적인 과제수행을 위한 전문인력 보유와 구성의 우수성	5																				
○ 원활한 사업운영을 위한 예산 활용 계획 및 산출근거의 타당성		5																					
사업화 및 활성화 방안 (25)	○ 고도화 된 콘텐츠의 시장 수익 창출 방안의 가능성	10																					
	○ 성공적 서비스를 위한 마케팅 전략 및 홍보 계획의 타당성	5																					
	○ 사업종료 이후 콘텐츠 상용화 계획 및 발전가능성 제시	10																					
합 계			100																				

※ 평가항목 중 '재무안정성'은 평가 당시, 전문 회계사 설의를 통한 회계검토 기반으로 평가 예정

※ 선정평가 시, 상용화 직전 또는 완료된 실제 게임콘텐츠 실행 필수

## □ 유의사항

### ○ 관련규정

- 우리원의 콘텐츠지원사업관리규칙, 콘텐츠지원사업협약 및 수행 관리지침, 콘텐츠지원사업 평가 및 심의지침에 의거하여 수행됨
- 기타 우리원의 규칙과 지침상에 명시되지 않은 사항에 대해서는 한국콘텐츠진흥원의 규정을 준용함

### ○ 일반사항

- 사업신청은 접수일의 해당시간까지 **오프라인으로 서면 직접 제출해야 하며, 우편 또는 택배 등의 방법으로 제출할 수 없음**
- 선정결과는 기관 홈페이지 및 별도연락 등을 통해 공지
- 동일한 내용으로 우리원이나 타지원기관(정부 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우 협약체결 이후라도 협약 취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 받을 수 있음
- 제출 서류 중 인감을 날인해야 하는 항목에 날인이 없는 경우 해당 내용은 제안으로 인정하지 않음
- 제출된 신청서는 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음(서류상의 누락 혹은 오기재에 대한 사항에 대하여 우리원은 통보하지 않으며, 이에 발생한 불이익은 제출 기업에게 있음)
- 과제의 결과물(H/W와 S/W 모두 포함)은 진흥원에서 고지한 일자에 반드시 제출을 완료해야함
- 허위사실 기재 시 평가대상에서 제외되고 향후 참여제한조치를 받을 수 있으며, **선정 이후에도 허위정보 확인 시 선정결과를 무효화할 수 있음(지급된 지원비 전액 반납)**
- 완성 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용 등 기타 협약의 해약 여건이 발생될 경우, 해당 사업자로부터 지원금을 환수할 수 있으며, 또한 향후 지원 사업 지원 불가 등의 제재조치를 가할 수 있음

○ 과제사업비 사용 및 관리

- 사업비(지원금)는 반드시 별도의 통장을 통해 관리하여야 하며, 과제책임자 및 대표자의 책임 하에 관리되어야 함
- 지원 사업비 집행내역은 우리원으로부터 상시집행점검을 받으며, 보완사항 발생 시 즉시 보완하여야 함(사업관리지침에 따라 불인정금액 분류 시 환수조치)
- 수행기관은 지원금을 지급 받을 별도의 신규계정(계좌)을 개설해 관리하여야 함(단, 기존 계좌 활용 시 통장의 잔고를 '0' 으로 만들어 놓아야 함 / 인터넷 계좌 인정 불가, 실 통장만 가능)
- 해당 사업을 위해 집행하는 모든 금액의 부가세는 인정하지 않음
- 해당 사업은 순수 지방비(도비) 사업으로써, 사업종료일까지 과제사업비(지원금\_도비) 100% 사용 권고
- 협약체결일 이전에 사용한 비용을 사업비로 충당할 수 없음(소급적용 불가)

○ 기타사항

- 신청과제는 우리원 사업과 과제 등의 홍보를 위한 언론홍보와 공식 자료 등에 활용될 수 있음
- 지원을 통해 제작되는 모든 결과물에는 **전라북도 공식 로고 삽입 권장**
- **우리원이 지원하는 전시회 및 행사 참가 요청에 반드시 응하여야 함(필수)**
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며 주요사항 변경 시 해당내용은 갱신하여 재공고를 시행함
- 해당 사업으로 인해 채용된 신규인력에 대해선 우리원 타 지원사업과 중복 불가 (추후 부당한 인력편성 발견 시, 해당 인력에 대한 인건비 환수 조치 예정)
- 해당 사업 신청 기업이 우리원 입주기업일 경우, 사업 신청 시 임대료 및 관리비 체납 사실이 없어야 함(체납 상태일 시, 지원 불가 또는 접수탈락)

위와 같이 공고함

2020년 8월 20일

(재)전라북도문화콘텐츠산업진흥원장